

2. rész BEVEZETÉS A SZÁMÍTÓGÉPEK VILÁGÁBA

1. INFORMÁCIÓS ÍRÁSTUDÁS

Az információ elérésének és felhasználásának képessége.

- leggyakrabban számítógép és / vagy Internet használat
- IKT technológiák alkalmazásának képessége

2. AZ INFORMÁCIÓ FOGALMA

Információ:

új ismeret, amelynek feldolgozásához háttérismereteink vannak.

Az információt mindig valamilyen **adat** hordozza.

Ugyanazt az információt többféle adattal is közölhetjük.

3. INFORMATIKA FOGALMA

Informatika:

Az információ kezelésével foglalkozó tudomány.

Beletartozik a könyvtárhasználati ismeretek, a célszerű tévénézési szokások kialakítása, és természetesen a számítástechnika is, mivel a számítógép jól használható eszköz az információ feldolgozásában és továbbításában.

4. Információ megjelenési formái

- *Beszéd (gondolat kialakulása, jégkorszak végén volt összefüggő beszéd)*
- *Írott anyag (mássalhangzók, magánhangzók kialakulása)*
- *Nyomtatott anyag (Guttenberg János)*
- *Hírközlés (telefon, telex, telefax)*
- Számítógép
- *Telekommunikáció (video-konferencia, GPS)*

5. Számítógépek fejlődése

Babbage (1791-1871) gépei:
„számítástechnika atyja”

Neumann János (1903-1957)
(kiviteli eszközök, beviteli eszközök, háttértárolók kérdése)

6. Számítógép definíciója

- minden olyan berendezés, amely képes adatok tárolására, visszakeresésére, feldolgozására emberi beavatkozás nélkül a gépben korábban elhelyezett utasítássorozat segítségével.
- A számítógép egy információ átalakító eszköz, amely a bemeneti eszközein közölt információkat átalakítva, a kimeneti eszközein jeleníti meg valamilyen, az ember számára érzékelhető formában.

7. Számítógépek típusai

- Asztali számítógép (PC)
- Hordozható (laptop)
- Hordozható kisméretű számítógépek (PDA, GPS)

8. Számítógép felépítése

HARDVER: „fizikai rész”:

- központi eszközök
- Olyan eszközök, amelyek a számítógép központi működéséhez szükségesek
 - ALAPLAP
 - PROCESSZOR
 - HÁTTÉRTÁRAK
 - MEMÓRIA

További központi eszközök

Videokártya, a jelet a monitor felé továbbítja.

- Hangkártya, amely a jelet a hangszóró felé továbbítja.

- Kábelek, melyek összekötik az egyes részeket

- Tápegység, amely a megfelelő és szükséges feszültséget biztosítja az egységek számára

- Hűtőberendezések, amelyek a túlmelegedést gátolják meg (kis ventilátorok)

- Floppy meghajtó, már nem nagyon használják.
- CD olvasó és író, már elvétve használják, helyette nagy szerepet DVD olvasó és író kapott.

- beviteli eszközök

olyan eszközök amelyekkel valamilyen információt juttatunk a számítógép felé.

- Billentyűzet

Fontosabb billentyűk:

- ENTER: végrehajtás, lezárás
- CAPS LOCK:nagy betű
- NUM LOCK: számológép használata
- CTRL: billentyűkombinációk
- ALTGR:alsó jelek
- SCHIFT:nagybetűk
- BACKSPACE: vissza törlés
- SPACE:szóköz
- NYILAK:kurzor mozgató

- Egér

- A monitoron történő „mutogatás” eszköze. A korszerű programok egyik jellemzője, hogy menüvel vezérelhetők, e menüpontok kényelmes kijelölésének eszköze az egér lehet.
- Lehet vezetékes és vezeték nélküli.
- Típusai: görgős, optikai, touchpad (laptop)

- Scanner

- Hordozható háttértárak

További beviteli eszközök:

- Vonalkód olvasó
- Mágneskártya
- Egyéb adathordozók
 - (CD, DVD, Pendrive)
- Webkamera
- Floppy – már elavult

- kiviteli eszközök
- MONITOR: A monitor adja a kapcsolatot a felhasználó és a számítógép között
- NYOMTATÓ: a számítógép által tárolt és megjelenített adatok papíron történő rögzítésére szolgálnak. Ma már legfőképpen tintasugaras és lézer nyomtatókat használnak.
Legelterjedtebb: festék / tintasugaras, lézernyomtatók
- HANGSZÓRÓ

Egyszerre kiviteli és beviteli eszközök

- Fényképezőgép
- Videokamera
- Multifunkcionális készülékek
- telefax

A beviteli és a kiviteli eszközök együtt perifériának nevezzük.

SZOFTER: „szellemi rész”:

- operációs rendszer
- Programok
- Közösségi szoftverek

9. OPERÁCIÓS RENDSZEREK

- Windows 2000
- Windows XP
- Windows Vista
- Linux

A számítógépek indításakor ezek töltődnek be elsőként. Egy gépen egy operációs rendszer van.

Az operációs rendszer olyan, a gép működését alapvetően befolyásoló programrendszer, amelynek feladata a gép erőforrásaival való gazdálkodás és a magas szintű és minél kényelmesebb kapcsolattartás a gép alkalmazóival.

10. PROGRAMOK

- Word
- Excel
- Power point
- Jegyzetömb
- Total commander

11. Közösségi szoftverek

- Olyan szoftverek, számítógépes programok, amelyek az **emberi közösség** információigényét, információszükségletét elégítik ki, amelyekből a közösség információt nyerhet.
- **Közösségi szoftverek:** Internet Explorer a böngészéshez, MS Outlook a levelezéshez, Skype, Windows Live Messenger